



Doji Shizue

Courtisane Grue



Votre vie, votre œuvre :

Doji Shizue est la fille du Champion d'Émeraude **Doji Satsume** et nièce du daimyo **Doji Hoturi**. En l'absence de ces derniers, tout deux à la cour de l'empereur, elle est la plus haute représentante du clan de la Grue présente à cette cour d'hiver. En fait, en quelque sorte, c'est "sa" cour d'hiver.

Elle est de nature joyeuse, et est douée d'une grâce naturelle. C'est une conteuse hors-pair, et une courtisane accomplie. Bien que d'apparence frêle, et malgré son jeune âge, elle est redoutablement intelligente, et loyale envers son clan. C'est pourquoi **Hoturi** n'a pas hésité à la faire participer à son plan.

En effet, depuis quelques mois, la tension n'a eu de cesse de s'accroître entre les deux familles marchandes de Rokugan : les Yasuki (vassaux du clan du Crabe) et les Daidojis (vassaux de votre clan). Une guerre ouverte est sur le point d'être déclarée entre les deux familles, qui dégénérerait sans aucun doute, et s'étendrait aux clans. Les daimyos respectifs des deux clans sont tout à fait conscients des risques encourus.

Doji Hoturi a pour sa part mis sur pied une "diversion". Le Crabe n'a pas la possibilité de mener deux guerres en même temps, et Hoturi a donc décidé d'éliminer le fils de Kisada (un général très efficace), en faisant porter la responsabilité de l'assassinat à un autre clan. Ainsi, les armées du Crabe fondront sans aucun doute maladroitement sur le clan coupable, et détourneront leur attention des terres de la Grue. Il a décidé de profiter d'une cour d'hiver pour mettre son plan à exécution. La tradition veut que chaque invité ou groupe d'invité apporte un cadeau à l'hôte. Sachant que Kisada hésiterait à envoyer son fils dans un tel guet-apens, il parvint à le contraindre à offrir l'un des biens les plus précieux de son clan : une statuette de jade dotée de propriétés magiques. Pour escorte, le daimyo du clan du Crabe n'avait d'autre choix que d'envoyer celui en qui il avait le plus confiance : son propre fils.

Les autres invités de la cour d'hiver ont été triés sur le volet : plusieurs (**Akodo Koun** battu en duel devant son armée, **Ide Michisuna** dont ses fils ont été tués en guerre et **Mirumoto Ukira** l'amant de **Mirumoto Hitomi**, une adversaire des plus terrible de **Yakamo**) ont quelque chose à reprocher à **Yakamo**, et c'est sur cela que compte **Doji Hoturi** pour assurer la réussite de son plan. Il a chargé **Doji Shizue** (l'hôtesse de la cour d'hiver, puisque la plupart des autres responsables du clan se trouveront à la cour de l'Empereur) de se charger de la besogne si après quelques jours de cour aucun des invités ne s'en était chargé. De plus **Isawa Natsune**, magistrat Phenix ayant des dettes envers lui a aussi été invité, avec pour objectif d'épargner le clan de la Grue lors de l'inévitable enquête qui suivra.

Pourtant, elle est pleine de compassion, et elle répugne à provoquer la mort d'un homme. **Hoturi** lui a fait comprendre que la mort d'un seul pouvait sauver la mort de centaines de membres du clan. Elle a donc accepté de réaliser sa part du plan. Cela ne l'empêche pas d'être véritablement affectée par un meurtre. Toutefois, cette tristesse est très difficile à percevoir, car elle sait, en courtisane douée, dissimuler ses sentiments.

Vos atours :

De beaux habits / kimono bleus de préférence.

Un éventail.

Un recueil de poésie (avec un poème sur Yakamo).

Avantages :

- ❖ **Représentante locale de la justice.** Beaucoup de vos invités sont des personnages importants et influents. Pour les accuser et les interroger légalement, les magistrats devront vous donner un document expliquant les accusations pesant sur la personne ainsi que les preuves disponibles. Si vous l'estimez valable, vous le signez.. Votre statut d'assistant de magistrat vous permet d'enquêter.





- ❖ **Hôtesse de la cour.** Cela vous permet d'effectuer un interrogatoire rapide (1 koku) qui vous permet de questionner les femmes de chambre affectées à un logement, ou les cuisinières, ou les blanchisseuses, ou les gardes du palais. Un interrogatoire poussé vous coûte 1 koku de plus.
- ❖ **Psychologue.** Lorsqu'un poème ou une histoire est racontée devant un auditoire – par vous ou une autre personne –, vous pouvez par la suite payer 1 koku à l'organisateur pour connaître le véritable sentiment d'une personne de l'auditoire face à ce poème / cette histoire.
- ❖ **Courtisane d'avenir.** Vous savez vous montrer digne de confiance, et votre éloquence vous permet, lorsque vous parlez en tête à tête avec une personne, vous pouvez le forcer à répondre à une de vos questions par «oui», «non» ou «je ne sais pas» pour 1 koku que vous lui donnez. Si la personne décide de continuer à vous parler, vous pouvez continuer à utiliser ce pouvoir. Si elle décide de se taire et de ne plus répondre, cela ne marche plus.

Désavantages :

- ❖ **Frêle :** vous n'êtes pas très costaud, de *frais et dispos* vous passez directement à *hors combat* sans passer par *Blessé*. Vous ne savez pas vous battre.
- ❖ **Cœur tendre.** Vous avez énormément de respect pour la vie humaine et dès que vous devez faire preuve de cruauté, votre conscience reprend le dessus. Vous évitez à tout prix le combat, si vous y êtes forcé – hormis contre l'outré monde – vous devez payer 1 point de vide ou faire le lâche (demander pitié, fuir, ou autre). Lorsque vous êtes en duel ou en combat vous ne gagnez que sur « papier ».

La chambre de Shizue

Recherche simple : une fiole pleine.

Connaissance des poisons : la fiole contient un poison rapide.

Recherche minutieuse : une lettre signée de Doji Hoturi lui enjoignant d'assassiner Yakamo et de voler la statuette de jade, expliquant notamment que cette mort évitera la guerre et en évitera ainsi de nombreuses autres, y compris peut-être au clan du Crabe.

Ce que vous savez de...

Bayushi Norachai (Scorpion)

Norochai-sama est un magistrat d'émeraude. Il a beau être un scorpion, il semble être un samouraï honorable, et un magistrat efficace. Il a récemment sauvé la femme de Doji Satsume d'un sombre complot, et aurait même mis à

jour une machination d'envergure menée par son propre clan...

Isawa Natsune (Phoenix)

Natsune-sama est un personnage mystérieux, soi-disant un magistrat. D'après ce que vous en savez, c'était un rat de bibliothèque, peu à sa place au milieu des requins que sont les courtisans.

Kakita Noritoshi

Noritoshi est un courtisan de l'école Doji. Élève doué, il a depuis peu débuté sa véritable carrière de courtisan. En fait, cette cour d'hiver est son premier véritable "test". Auparavant, il suivait l'enseignement des duellistes Kakita. Mais, sa nature peu belliqueuse ne convenait pas aux enseignements de son sensei. Il a donc abandonné son enseignement premier, avec l'accord de celui-ci.

Ses maîtres placent beaucoup d'espoir en lui, et c'est pourquoi **Hoturi** a fait en sorte qu'il soit présent lors de l'hiver. Toutefois, il n'est pas au courant du plan. Cela aussi fait partie du "test" et vous devrez l'évaluer.

Mirumoto Shiryu (Dragon)

Shiryu n'est pas né au bon endroit. Joyeux, ouvert, curieux, il décida de quitter les terres du Dragon alors qu'il était héritier d'un domaine. Au contact des représentants des autres clans, il apprit beaucoup, parfois à son détriment, à cause d'une naïveté naturelle dont, encore aujourd'hui, il lui arrive de faire les frais. Plusieurs fois, ses talents de duelliste lui ont sauvé la vie, notamment lors d'un duel qui déshonora votre cousin Kakita Agaru.

Le programme

La murder party commencera vers 14 heures (soit 8 heures du matin en temps de jeu) et finira vers 19 heures (soit environ 13h en temps de jeu).

7h30 Annonce des tentatives d'assassinat sur Yakamo et Natsune.

8h00 L'enquête est lancée.

Vers 8h30 Les etas demanderont à emmener le corps (2 heures sont nécessaires pour le nettoyer). Annoncer aux enquêteurs qu'il ne sera plus possible d'observer le corps.

Vers 10h00 Représentation théâtrale annulée. Remplacée par un récit poétique de Doji Shizue sur les défunts. Proposer à Ikoma Kyuso de faire de même.

Vers 12h00 Remise des présents.

Vers 13h00 Repas – debriefing .





Poème de Doji Shizue

Yakamo ! En Tengoku tu dors solitaire,
Et tu ne porte plus le fardeau des misères
Du monde où nous vivons.

Pour toi le ciel n'a plus d'étoiles ni d'orages,
Le printemps, de parfums ; l'horizon, de nuages,
Le soleil, de rayons.

Ce vent de la douleur qui est notre lot,
Ne vient plus dessécher la moelle de tes os ;

Le vent de Tengoku,

Qui s'en va réchauffer tes froides poussières,
Porte ton nom, gardé par d'humbles prières,
Au trône d'Amaterasu.

Emportant ton âme, un Kami s'émerveille,
Avant de la porter aux sphères éternelles,
Il la présente à tes ancêtres ;

Et en cet instant où vos âmes s'emmêlent,
ils t'indiquent leur reconnaissance éternelle,

Pour le don de ton être.

Vos objectifs...

- ❖ Raconter un Poème funéraire pour que l'âme de Yakamo repose en paix. Il faut à tout prix que cela plaise à Yasuki Jinn-Kuen et qu'il le note dans son rapport à Hida Kisada, le père du défunt.
- ❖ Protéger le clan. Vous avez entre vos mains d'importantes informations à dissimuler.
- ❖ Venger Kakita Agarû, un de vos amis, en essayant de faire perdre la face à Mirumoto Shiryu.
- ❖ Evaluer Kakita Naritoshi pour faire un rapport à Doji Hoturi sur sa première Cour d'hiver.

