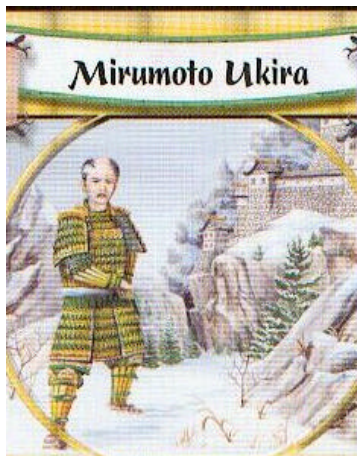




## Mirumoto Ukira

Courtisan Dragon.



### Votre vie, votre œuvre :

Depuis de nombreuses années, il parcourt les terres et les cours de Rokugan, défendant les intérêts de son clan. Tous ces périple n'ont toutefois pas suffi à faire de lui un courtisan comme les autres : il est assez renfermé sur lui-même, et lorsqu'il s'exprime, il le fait de manière feutrée, et souvent par énigme.

**Ukira** est un homme torturé : il a assisté au duel opposant **Hida Yakamo** et **Mirumoto Satsu** (où **Yakamo** a tué son adversaire en utilisant son tetsubo), et alors qu'il aurait voulu venger **Satsu** après sa mort, il a eu trop peur pour s'opposer au Crabe.

Depuis, vous avez vu grandir la sœur de **Satsu**, **Hitomi**, le daimyo de la famille Mirumoto, et l'avez servie avec zèle. Vous savez qu'**Hitomi** veut par-dessus tout se venger, et tuer **Hida Yakamo** de ses propres mains. Vous croyez qu'elle n'aura jamais la force de faire cela, et qu'elle mourrait elle-aussi. Vous cherchez donc depuis des années un moyen d'empêcher **Hitomi** de provoquer son ennemi en duel.

Vous êtes un de ses conseillers les plus proches, et un des derniers à qui elle accorde toute sa confiance. Lorsque vous avez appris que **Yakamo** serait présent à la cour d'hiver du palais Doji, vous vous êtes débrouillés pour vous y faire inviter.

Vous ne saviez pas vraiment quoi faire, mais avec vos talents de courtisan, peut-être qu'il serait possible de défaire **Yakamo** sur un terrain que celui-ci connaît peu... Vos actions lors de la cour d'hiver seront guidées par la loyauté envers le défunt **Satsu**, mais plus encore par votre amour pour **Hitomi**.

Dès la première journée, une opportunité s'est présentée à vous : vous avez facilement corrompu une servante qui s'est immiscée dans la chambre de **Yakamo**. Faisant comme si elle était à son service, elle a mis votre poison dans son saké avant de le quitter aussi discrètement qu'elle était venue. Pas surprenant qu'il ait ensuite été égorgé dans son sommeil, il aurait eu du mal à se réveiller avec cela ! La servante est venue vous dire que son travail était fait et vous a rendu la fiole vide, et vous l'avez payée grassement en ce moment d'euphorie.

### Vos atours :

Une tenue de courtisan asiatique ou un kimono, jaune et/ou vert de préférence, sinon un tatouage ou une broche représentant un Dragon.

### Avantages :

- ❖ **Jauger un adversaire.** D'un coup d'œil, vous savez estimer la valeur en combat d'une personne. *Payez 1 koku et indiquez à l'organisateur la personne que vous jugez, regardez la pendant une minute et il vous donnera son niveau de combat.*
- ❖ **Ancêtre glorieux.** Cet ancêtre honora son clan en combattant pour l'Empire : alors qu'il n'était qu'un enfant, son foyer fut attaqué et envahi par des troupes ennemies. Malgré une terrible perte – la mort d'un parent ou d'un ami –, il parvint à rallier d'autres jeunes membres du clan du Dragon qui réussirent à capturer la bannière adverse, qui devint alors l'emblème de la victoire finale du clan du Dragon ().

### Désavantages :

- ❖ **Philosophe et contre-argumente.** Dans une discussion, vous devez toujours présenter une contre-opinion à ce que quelqu'un vient de dire. Par exemple quelqu'un signale qu'il pense que X a commis le meurtre, vous présenterez une argumentation indiquant que Y ou Z auraient tout autant pu le faire. Soutenir une opinion sans réserve vous coûte un point de vide.





## Le présent

Il est de tradition que chaque délégation de clan offre un présent à l'hôte de la cour d'hiver. Cette remise a généralement lieu le lendemain de l'arrivée de tous sur les lieux.

Le présent amené par votre clan est somptueux, à la mesure de la richesse du clan hôte : vous êtes en effet accompagné par un tatoueur de votre clan, qui dessinera le motif de son choix pour l'hôtesse de la cour d'hiver. Ceci constitue un grand honneur, et chose très rare pour quelqu'un n'appartenant pas au clan... Il loge pour l'instant avec les servants.

## La chambre de Mirumoto Ukira

**Recherche simple** : une correspondance entre lui et Mirumoto Hitomi qui montre qu'il lui est fanatiquement fidèle, sans doute aussi amoureux.

**Recherche minutieuse** : une fiole vide.

**Connaissance des poisons** : la fiole a contenu un puissant poison.

## Ce que vous savez de...

### Akodo Koun (Lion)

Koun-san est un général des armées du Lion. Il est même l'un des meilleurs. Il a aussi des talents de courtisan et de diplomate !

### Doji Shizue (Grue)

Shizue-dono sera l'hôtesse de la cour d'hiver. Elle est la fille du Champion d'Émeraude Doji Satsume et nièce du daimyo Doji Hoturi. Comme ils seront à la cour impériale, Shizue sera de fait la plus haute représentante du Clan de la Grue.

### Hida Yakamo (Crabe)

Yakamo-sama est le fils du daimyo du clan du Crabe. C'est de loin l'un des meilleurs guerriers de tout Rokugan. Souvent vous avez entendu parler de ses exploits, alors que vous n'avez jamais approché les terres du Crabe.

Cela vous étonne qu'on ait pu invité Yakamo-sama à une cour d'hiver. Il y sera certainement autant à sa place qu'un courtisan sur le Mur.

### Ide Michisuna (Licorne)

Michisuna-san est un vieil homme, mais aussi un diplomate respecté du clan de la Licorne. Il a semble-t-il trempé dans des affaires louches par le passé...

## Isawa Natsune (Phoenix)

Natsune-sama est un personnage mystérieux, soi-disant un magistrat. D'après ce que vous en savez, c'était un rat de bibliothèque, peu à sa place au milieu des requins que sont les courtisans.

## Mirumoto Shiryu (Dragon)

**Shiryu** n'est pas né au bon endroit. Joyeux, ouvert, curieux, il fut très vite exaspéré par l'attitude de son clan. Lorsqu'il fut en âge de choisir sa voie, il décida de quitter les terres du Dragon. Grand ami de **Togashi Mitsuo**, un Ise Zumi voyageant énormément, il connut de nombreuses expériences en sa compagnie, alors qu'il n'était encore qu'un bretteur de rang peu élevé. Au contact des représentants des autres clans, il apprit beaucoup, parfois à son détriment, à cause d'une naïveté naturelle dont, encore aujourd'hui, il lui arrive de faire les frais. Plusieurs fois, ses talents de duelliste lui ont sauvé la vie.

Vous êtes le daimyo de **Mirumoto Shiryu** depuis quelques mois. Lorsque son père est mort, il n'a pas été en mesure d'assumer ses responsabilités, car il était absent. C'est donc vous, un lointain cousin, qui avez assuré l'administration des terres de son père. A son retour, vous lui avez proposé de tout lui restituer. Il a refusé, ne sachant pas gérer avec efficacité les terres de sa famille. Il vous a donc proposé de l'accompagner dans sa tâche, et de se mettre à votre service, jusqu'à ce que vous le jugiez apte à assumer ses responsabilités. Vous avez accepté, discernant la sagesse de sa proposition. Il y a appris beaucoup de choses, et même si ses escapades à travers Rokugan lui manquent, il a compris que le devoir envers son clan venait avant ses propres désirs. Vous lui avez demandé de vous accompagner, sachant qu'il apprécierait de sortir des terres du Dragon.

## Vos objectifs...

- ❖ Réaliser une petite enquête parallèle pour orienter les soupçons vers l'égorgeur, le poison que vous avez utilisé devrait faire moins de bruit. Si accusé, faire intervenir Shiryu pour défendre votre honneur, ses qualités méconnues de duellistes en calmeront plus d'un. Si des preuves accablantes sont montrées contre vous lors d'un ordre d'apparence, gagnez du temps en vous murant dans le silence, puis faites seppuku juste avant l'heure du repas pour protéger l'honneur d'Hitomi. De toute façon votre objectif principal a été atteint !
- ❖ Entacher l'âme de Yakamo en rappelant ses défauts aux autres.
- ❖ Protéger Hitomi et le clan.
- ❖ Veiller sur Shiryu et évaluer ses progrès pour lui donner la charge de Daimyo lorsqu'il le méritera.

